

Projekt eTwinning na rok szkolny 2020/2021

Escape room na lekcjach matematyki i informatyki

CELE PROJEKTU:

Głównym celem projektu zdobywanie wiedzy matematycznej oraz umiejętności cyfrowych poprzez zabawę i aktywne zaangażowanie uczniów.

CELE SZCZEGÓŁOWE:

- dostosowywanie kształcenia do nowoczesnych form i metod pracy,
- świadome nabywanie i pogłębianie umiejętności matematycznych;
- uatrakcyjnienie sposobu nauczania i uczenia się matematyki i informatyki;
- rozwijanie u uczniów poczucia własnej wartości oraz wiary we własne możliwości;
- kształcenie umiejętności pracy w zespole;
- kształtowanie umiejętności wykorzystywania zdobytej wiedzy w sytuacjach praktycznych.
- technologiami informatycznymi, informacyjnymi i komunikacyjnymi.

PLANOWANE METODY I TECHNIKI PRACY:

metoda ćwiczeniowa; metoda projektu, techniki multimedialne.

UCZESTNICZY PROJEKTU:

Uczniowie klasy 8 szkoły podstawowej oraz klasy drugiej szkoły średniej.

Koordynator projektu: Aneta Kołodziej

Członkowie projektu: Ewa Dymek, Agnieszka Grabowska, Agnieszka Grzesik, Sabrina Guzik, Monika Matjasz,, Joanna Pawłowska , Małgorzata Skrzypowska.

HARMONOGRAM DZIAŁAŃ:

Zajęcia prowadzone będą dwa razy w miesiącu w grupach oraz podczas pracy indywidualnej.

wrzesień	1. Założenie projektu na platformie eTwinning Live. 2. Szukanie partnerów projektu.
-----------------	--

październik	1. Zapoznanie się uczestników projektu ze szkół partnerskich za pomocą platformy eTwinning. 2. Przygotowanie prezentacji szkół, prezentacji miast oraz przygotowanie avatarów uczniów i nauczycieli biorących udział w projekcie. 3. Tworzenie logo projektu oraz głosowanie na najlepsze logo za pomocą stworzonej ankiety. 4. Zapoznanie uczniów z zasadami bezpiecznego korzystania z Internetu. Przygotowanie banku ciekawych stron na ten temat oraz quizu w aplikacji Kahoot.
listopad	1. Przygotowanie escape room na temat Międzynarodowego Dnia Praw Dziecka. 2. Stworzenie witryny internetowej związanej tym zagadnieniem oraz banku zadań. 3. Stworzenie dwóch escape room. Jeden fizycznie przeprowadzony z uczniami w szkołach (partnerzy dokumentują działania za pomocą zdjęć i filmów na platformie TwinSpace) oraz drugi wykonany wspólnie za pomocą platformy Genial.ly.
grudzień	1. Przygotowanie escape room Mikołajkowego 2. Przygotowanie filmów oraz galerii zdjęć z przebiegu zajęć. 3. Wykonanie pokoju zagadek za pomocą platformy Genial.ly lub Formularza Google.
styczeń	1. Przygotowanie scenariusza zajęć dotyczącego Dnia Bezpiecznego Internetu. 2. Stworzenie książeczek interaktywnych na temat bezpiecznego używania Internetu i ich wymiana pomiędzy szkołami partnerskimi. 3. Wspólnie przygotowanie wirtualnego escape room.

SPODZIEWANE REZULTATY:

Spodziewane rezultaty dla szkoły:

- Budowanie pozytywnego wizerunku szkoły wśród dzieci i rodziców, jako placówki dbającej o rozwijanie zainteresowań uczniów.
- Podniesienie wyników nauczania w zakresie matematyki i informatyki.
- Podniesienie jakości pracy szkoły.

Spodziewane rezultaty dla uczniów:

- Bardziej świadome i trwałe nabywanie wiedzy i umiejętności matematycznych;
- Zwiększona motywacja do nauki;
- Poprawa relacji między uczniami oraz między uczniami i nauczycielem;
- Efektywne wykorzystanie czasu wolnego.

EWALUACJA:

Ewaluację stanowiąc będą:

- Projekt umieszczony na platformie eTwinning.
- Publiczna prezentacja projektu na forum szkoły.
- Ankieta.