



"Inspirowanie i Popularyzacja Innowacji i Projektów Matematycznych w Szkole Podstawowej" (InnoMat w SP)

Celem programu jest rozwój umiejętności matematycznych i analitycznych uczniów poprzez wprowadzenie interdyscyplinarnych metod nauczania oraz integrację przedmiotów ścisłych i przyrodniczych. Program wspiera założenia Polityki Oświatowej Państwa na rok 2024/2025, promując myślenie analityczne, interdyscyplinarność oraz zaawansowane umiejętności matematyczne w nauczaniu ogólnym.

Kluczowe działania w ramach programu:

(Szkoly podstawowe wdrażają co najmniej 7 działań z poniższej listy)

- **Dni tematyczne:** Organizowanie tygodni matematyki, gier i warsztatów,
- **Interdyscyplinarne projekty badawcze:** Realizacja projektów integrujących matematykę z naukami przyrodniczymi i ścisłymi.
- **Kluby matematyczne:** Zakładanie klubów rozwijających pasję do matematyki.
- **Wykorzystanie technologii 3D:** Tworzenie modeli matematycznych i geometrycznych za pomocą druku 3D.
- **Matematyka w kulturze i sztuce:** Projekty badawcze na temat wykorzystania matematyki w architekturze, sztuce czy wzornictwie.
- **Mini konferencje:** Organizacja konferencji tematycznych dla uczniów, nauczycieli i rodziców.
- **Matematyka w grach planszowych:** Tworzenie gier opartych na zagadkach matematycznych.
- **Symulacje komputerowe:** Wykorzystywanie symulacji do ilustrowania zjawisk matematycznych i przyrodniczych.
- **Badanie różnych systemów matematycznych:** Zapoznanie uczniów z różnorodnymi podejściami do matematyki w kulturach świata.
- **Konkursy interdyscyplinarne:** Organizacja konkursów łączących matematykę z innymi dziedzinami wiedzy.

Rozszerzenie działań popularyzujących matematykę:

(Szkoły uczestniczące w programie zobowiązują się do wdrożenia co najmniej dwóch z następujących dodatkowych działań)

- **Warsztaty interdyscyplinarne:** Organizacja zajęć integrujących matematykę z przedmiotami przyrodniczymi, podczas których uczniowie będą rozwiązywać problemy praktyczne, np. obliczenia chemiczne, analiza zjawisk fizycznych czy interpretacja danych geograficznych.
- **Projekty STEM/STEAM:** Tworzenie projektów edukacyjnych łączących naukę, technologię, inżynierię, sztukę i matematykę w celu rozwijania kreatywności i myślenia analitycznego.
- **Matematyka w codzienności:** Przygotowanie materiałów edukacyjnych ukazujących zastosowanie matematyki w życiu codziennym, np. w finansach, budownictwie czy ochronie środowiska.
- **Pokazy doświadczeń:** Wprowadzenie do programów nauczania eksperymentów lub symulacji ukazujących zastosowanie matematyki w naukach przyrodniczych, np. w meteorologii czy biologii.